GeRuDok

Verzija <2.0>

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 23.11.2016 | <2.0> | Prva verzija dokumenta. | Momčilo Amović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Uvod 4

1.1 Svrha 4

1.2 Obuhvaćenost 4

1.3 Definicije, akronimi i skraćenice 4

2. Pregled projekta 4

2.1 Svrha projekta, obuhvaćenost i ciljevi 4

2.2 Pretpostavke i ograničenja 4

2.3 Dostave projekta 4

2.4 Evolucija plana razvoja software-a 4

3. Organizacija projekta 5

3.1 Organizaciona struktura 5

3.1.1 Development tim 5

4. Proces menadžmenta 5

4.1 Pretpostavljeni datumi projekta 5

4.2 Plan projekta 5

4.2.1 Plan faza 5

4.2.2 Projektna rješenja 5

4.3 Iteracioni Planovi 5

4.4 Monitoring i kontrola projekta 6

4.4.1 Plan menadžmenta zahtjeva 6

4.4.2 Pan kontrole roka 6

4.4.3 Plan izvještaja 6

5. Planovi tehničkog procesa 6

5.1 Metode, alati i tehnike 6

# 

# Uvod

## Svrha

Svrha ovog dokumenta je da omogući detaljan uvid u plan razvoja software-a za projekat „GeRuDok“.

## Obuhvaćenost

Ovaj dokument obuhvata čitav projekat "GeRuDok".

## Definicije, akronimi i skraćenice

Vidjeti Pojmovnik.docx.

# Pregled projekta

## Svrha projekta, obuhvaćenost i ciljevi

Projekat „GeRuDok“ ima za cilj da napravi jednostavan i intuitivan editor za rukovanje različitim multimedijalnim sadržajem.

Ovo će biti omogućeno kroz GUI interfejs i grafički prikaz svake od komponenti.

## Pretpostavke i ograničenja

* Krajnji rok za izradu projekta je 26. Januar 2017.
* Projekat će se raditi u Java programskom jeziku

## Dostave projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Artifakt | Datum |
| Projektni modeli | 10. 12. 2016 |
| Dokumentacija | 31. 12. 2016 |
| Programska dokumentacija | 18. 1. 2017 |
| Program | 26. 1. 2017 |

## Evolucija plana razvoja software-a

|  |  |
| --- | --- |
| Milestone | Datum |
| 1.0 |  |
| 2.0 |  |
| 3.0 |  |
| 4.0 | 26. 1. 2017 |

# Organizacija projekta

## Organizaciona struktura

### Development tim

* Momčilo Amović, project manager
* Srđan Ruljić, član development tima
* Miloš Nikolić, član development tima
* Aleksandar Veselinović, član development tima

# Proces menadžmenta

## Pretpostavljeni datumi projekta

* 10. 12. 2016. – Gotovi modeli projekta
* 31. 12. 2016. – Gotova dokumentacija projekta
* 18. 1. 2017. – Provjerena i dopunjena dokumentacija projekta
* 18. 1. 2017. – Implementacija koda, testiranje.
* 26. 1. 2017 – Dostava projekta

## Plan projekta

### Plan faza

#### Prva faza

* Analiza problema
* Istraživanje rješenja
* Prikupljanje zahtjeva

#### Druga faza

* Generisanje modela
* Provjera zahtjeva
* Ispunjavanje dokumenata

#### Treća faza

* Implementacija rješenja
* Alpha testiranje koda

#### Četvrta faza

* Beta testiranje koda
* Dostava kompletnog rješenja

### Projektna rješenja

* WIP rješenje: implementirana arhitektura sa testiranjem provjere rada.
* Alpha rješenje: implenetirano radno rješenje, testiranje unutar tima.
* Beta rješenje: testiranje od strane trećih lica
* Stabilno rješenje: konačno dostavljeno rješenje

## Iteracioni Planovi

Vidjeti dokument Plan iteracija.

## Monitoring i kontrola projekta

### Plan menadžmenta zahtjeva

Vidjeti dokument Plan menadžmenta zahtjeva.

### Pan kontrole roka

Vidjeti dokument Plan iteracija.

### Plan izvještaja

Svi izvještaji će biti rađeni na Redmine Task Repository sistemu. Nakon svakog urađenog zadatka potrebno je podnjeti izvještaj na redmine o procentu završetka zadatka.

# Planovi tehničkog procesa

## Metode, alati i tehnike

* Use-Case-Modeling Guidelines (Standard modelovanja slucajeva koristenja)
* Programming Guidelines (Standardi Kodiranja)